Katholische Jugendstelle Donauwörth
Heilig-Kreuz-Str.19, 86609 Donauwörth

Tel. 0906/22565, Fax 0906/7051176

E-mail: jugendstelle-donauwoerth@bistum-augsburg.de

www.jugendstelle-donauwoerth.de

KATHOLISCHE JUGENDSTELLE DONAUWÖRTH

Ministrantenfußballturnier der Katholischen Jugendstelle Donauwörth am 26. Januar 2019 in Donauwörth

Spielberechtigung und Spielregeln vorab

Achtung: Spielregeln können vor Ort angepasst werden!

1. Teilnehmer:

Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften von aktiven Ministrant/innen aus einer Pfarrei oder mehreren Nachbarpfarreien gemeinsam. Es spielt **nur AKI**, die Altersgruppen sind wie folgt eingeteilt:

1. 9 bis 12 Jahre (nach dem 06.04.2006 geboren, **noch** 12 Jahre) **AKI**
2. 13 bis 14 Jahre (nach dem 06. April 2004 geboren, **noch** 14 Jahre**) AK II**
3. ab 15 Jahre (am oder **vor** dem 06. April 2004 geboren) **AK III**

Spielberechtigt sind nur Spieler, die auf dem Meldebogen angegeben sind. **Die Spieler einer Altersgruppe dürfen die Altersgrenze nicht überschreiten, jüngere Spieler können jedoch in einer höheren Altersgruppe spielen!** Um evtl. Reklamationen schnell klären zu können, muss jeder Spieler einen gültigen Ausweis mit Lichtbild vorlegen können.

2. Mannschaften:

Die Mannschaft spielt, je nachdem ob es sich um ein Kleinfeld handelt mit **3** Feldspielern und einem Torwart und bei Großfeld mit **4** Feldspielern und einem Torwart. Das Finalspiel wird mit vier Feldspielern und einem Torwart ausgeführt. Es dürfen beliebig viele Spieler auf der Auswechselbank sitzen und auch eingewechselt werden (fliegender Wechsel). Ausgewechselte Spieler dürfen wieder eingewechselt werden. Spielverlängerung und 7-Meter-Schießen werden vor Ort angepasst.

Spielerwechsel darf nur in der eigenen Spielhälfte und nur dann, wenn der auszuwechselnde Spieler bereits das Feld verlassen hat, vorgenommen werden. Ist ein Spieler zuviel auf dem Feld, gibt es für die betroffene Mannschaft eine Strafzeit (2 Minuten).
Die Aufstellung der Mannschaften auf den Spielerbögen ist verbindlich. Veränderungen sind nur nach Rücksprache mit der Turnierleitung möglich. Bei Missachtung gewinnt automatisch die gegnerische Mannschaft.

3. Spielzeit:

Die Spielzeiten der verschiedenen Altersklassen (10 Minuten) variieren zum Teil zwischen Vorrundenspiel und Finalspielen. Die Zeiten können den Spielplänen entnommen werden.

Die Uhr wird grundsätzlich nicht angehalten, nur in außergewöhnlichen Fällen, wenn es vom Schiedsrichter ausdrücklich angezeigt wird.

4. Spielbestimmungen:

- Es dürfen nur Turnschuhe mit heller Sohle verwendet werden.
- Lichtbildausweis erforderlich.
- Die Abseitsregel ist in der Halle aufgehoben.
- Tore können i. d. R. von überall her erzielt werden.
- Spielregeln Verweis auf BFV Richtlinien (werden nicht verschickt).
- Beim Anstoß sowie bei der Ausführung von Freistößen, Eckstößen oder Einrollen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.
- Bei der Ausführung von Strafstößen müssen alle Feldspieler mit Ausnahme des Strafstoßschützen außerhalb des Strafraumes und mindestens fünf Meter vom Ausführungspunkt entfernt sein.
- Bei Deckenberührung wird das Spiel mit Freistoß für die gegnerische Mannschaft fortgesetzt.
- Freistöße sind in der Halle alle indirekt auszuführen.
- Die Schiedsrichter können persönliche Strafen (Verwarnung, Feldverweis auf Zeit von zwei Minuten, endgültiger Feldverweis) aussprechen.
- Abwürfe und Abstöße vom Torwart dürfen nicht über die Mittellinie erfolgen.
- Es gilt die Rückpassregel nur für die Altersgruppe 2 und 3
- Die Erstellung des Spielplanes obliegt der Jugendstelle
- **Spezielle Hallenregeln können vor Ort vereinbart werden**

5. Spielführer:

Den Spielführer bitte mit einer Spielführerbinde kennzeichnen und auf dem Spielerbogen eintragen.

6. Spielkleidung:

Bitte lasst eure Wertsachen zuhause (Schmuck, Handys etc), da der Veranstalter keine Haftung übernimmt.

Jede Mannschaft wird gebeten, für einheitliche Spielkleidung zu sorgen.
Zur Vorbeugung von Unfällen muss jede/r Spieler/in Schienbeinschützer tragen.

Ohne Schienbeinschützer darf der Spieler nicht spielen!

7. Qualifikation für die Finalrunde:

Für einen Sieg gibt es drei Punkte, bei Unentschieden einen Punkt, bei einer Niederlage gar keinen. Die Qualifikation erfolgt laut Turnierplan.