

# Regeln Gummihuhngolf



## Allgemeine Regeln:

- ✓ Auf dem Spielerbogen ist der Name aller teilnehmenden Spieler aufzuschreiben.
- ✓ Jede Gruppe muss aus 4-5 Spielern bestehen. Sollte eine Gruppe nur aus 4 Spielern bestehen, muss eine Person zweimal spielen und die Punkte werden auch aufgeschrieben.
- ✓ Spieler: Jeder probiert das Hindernis zu überwinden. Die Anzahl der „Schläge“ jedes einzelnen Spielers wird in den Spielerbogen eingetragen.
- ✓ Volley-Verlängerung: Ist das Huhn in der Luft, darf es beliebig oft und von jedem Spieler weitergeschlagen werden, ohne dass dies als eigener Schlag gezählt wird.
- ✓ Schlag: Als Schlag zählt der Schlag vom ruhenden Huhn aus.

## Auswertung:

- ✓ Am Ende einer Station wird die Summe aller 4-5 Spieler in der letzten Zeile zusammenaddiert.
- ✓ Am Ende des Turniers werden alle Stationswertungen zusammengefasst und der Endstand den Teilnehmern feierlich verkündet. Siegerehrung!

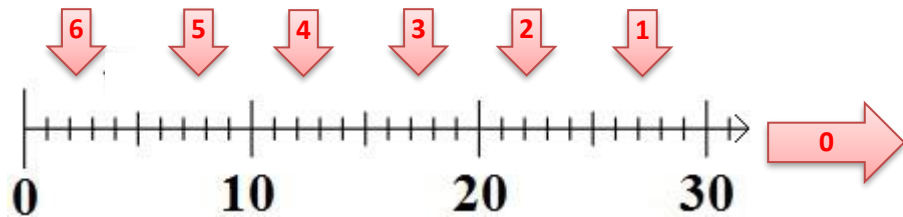
Die „Schlag-Karten“ für die Gruppen hat N.N.!

- |                    |  |             |
|--------------------|--|-------------|
| <b>1. Station:</b> | <b>Huhn in den „Topf“</b>  | <b>N.N.</b> |
| Aufgabe            | Das Huhn in einen „Topf“ = faltbarer Garten-Rund-Korb schießen.<br>Der Korb steht ungefähr sieben Meter vom Abschlagpunkt weg.<br>Wieviel Schläge braucht die Gruppe zusammen?<br>Addieren und auf Spielerbogen eintragen.   |             |
| <b>2. Station:</b> | <b>Huhn durch einen Ring</b>   | <b>N.N.</b> |
| Standort           | Do, wo sich zwei oder drei Hulahupp-Reifen aufhängen lassen.   |             |
| Material           | Schnur, 3 Reifen, Gaffer-Tap   |             |
| Aufgabe            | Das Huhn muss durch einen der 2 oder 3 Ringe geschossen werden.<br>Reifen sind ungefähr 4/5 Meter vom Abschlagpunkt weg.<br>Je höher der Reifen desto besser der Schlag;<br>d.h. wer nur durch den unteren Ring trifft, dem werden 2 Schläge gezählt - wer durch den mittleren Ring trifft, nur 1 Schlag - wer durch den oberen trifft, dem wird kein Schlag berechnet |             |

### 3. Station: **Huhnweitflug** **N.N.**

Aufgabe Das Huhn muss so weit wie möglich vom Startpunkt weggeschossen werden;  
Besonderheit und es darf so oft wie möglich „volley“ verlängert werden. Je weiter das Huhn fliegt, desto weniger Schläge werden aufgezählt.

**Regeln:** Alle 5 Meter ist eine Linie gezogen.  
→ Die Schlägezähl nimmt im 5-Meter-Abstand ab!



### 4. Station: **Huhn um eine Fläche schlagen** **N.N.**

Aufgabe: Eine große Fläche wird mit dem Seil zum „Sperrgebiet“ = hier wohnt der Fuchs!!  
Das Huhn wird um die Fläche herumgespielt, ohne dass das Huhn innerhalb der Fläche aufkommt. (= 1 Strafschlag)  
Wie viele Schläge braucht es, bis alle Gruppenmitglieder das Huhn um die Fläche gespielt haben?

### 5. Station: **Ziel – Flug – Huhn** **N.N.**

Aufgabe Das Huhn muss nun in einer bestimmten Fläche landen.  
Abschlagpunkt bis Ziel-Fläche 6/8 Meter!  
Fläche ungefähr 1,5 Meter groß.  
Jeder Versuch vom Abschlagpunkt aus wird gezählt.

### 6. Station: **Angry – Huhn**

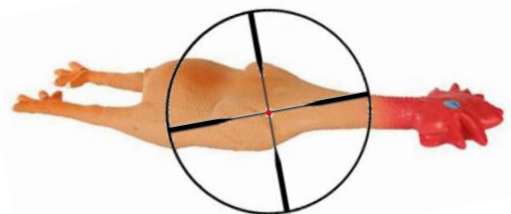
Aufgabe Mit Hilfe des Huhn sollen drei „Opfer“ heruntergeschossen werden.

Die „Opfer“ sind aufblasbare

Tiere, die wie bei einer Wurfbuden zum Runterschießen auf einer Bierbank stehen.

Regel Jeder hat 5 Versuche.

Wird ein „Opfer“ heruntergeschlagen zählt das 3 „Schläge“



**N.N.**

2 Opfer = 2 Schläge  
3 Opfer = 1 Schlag  
Kein Treffer = 5 Schläge

## 7. Station: Huhn über die Biertische

N.N.

Aufgabe	Das Huhn muss über eine gespannte Schnur gespielt werden und dann in den Korb. Um den Korb zu treffen, müssen die Mitspieler das Huhn „volley“ verlängern. Dies gilt nicht als weiterer Schlag!
Regeln	Wenn man unten durch schießt, muss man von vorne beginnen.  Falls der Korb nicht getroffen wird, darf das Huhn von dort, wo es liegengeblieben ist, weitergeschlagen werden. Dies gilt als weiterer Schlag.
Material	Schnur, zwei Biertische aufeinander, Garten-Rund-Korb

## 8. Station: Rutsch – Huhn

Aufgabe	Das Huhn muss von unten zum Startpunkt der Rutsche oben geschlagen werden.
Abschlagpunkt	Am Ende der Rutsche, unten
Zielpunkt	Am Anfang der Rutsche

## 9. Station: Football - Huhn

Aufgabe	Das Huhn wird vom Startpunkt einem Mitspieler zugespielt. Der muss es „volley“ so weit wie möglich schlagen. 1 Meter = 4 Schläge 2 Meter = 3 Schläge usw.
---------	--

## 10. Station: BasketBall – Huhn

Aufgabe	Das Huhn muss in einen Korb gespielt werden, der auf dem Lagerfeuerholz-Dach steht. Anzahl der Versuche werden gezählt. Jeder hat maximal 5 Versuche.
---------	---

